



Professor: Dr. Dharma Tintri Ediraras, SE., Ak., MBA., CA

TUJUAN PEMBELAJARAN:

Agar mahasiswa memahami filsafat ilmu yang terdiri dari ontology, epistemology dan aksiologi secara lugas dan merelasikan dengan tugas akhir tesis, teori dan konsep penelitian, mengenal peralatan penelitian dan memahami cara menggunakannya, serta mampu melakukan penelitian ilmiah di bidang manajemen system informasi, khususnya kajian sistem informasi akuntansi/bisnis, dan akhirnya mampu menyelesaikan penulisan tugas akhir penelitian berupa tesis. Secara spesifik mahasiswa akan belajar tentang proses penelitian yang dimulai dengan bagaimana mendefinisikan masalah, menelaah literatur, mengembangkan kerangka pemikiran, memformulasikan hipotesa, mengumpulkan dan menganalisis data, dan menyusun laporan penelitian.

Mahasiswa akan diperkenalkan pula dengan perangkat lunak bantu dalam mengolah data untuk penelitian kuantitatif, diantaranya statistik dengan SPSS. Sehingga para mahasiswa akan memiliki keahlian yang cukup untuk mengolah data hasil penelitiannya.

SIFAT : MK Wajib / 2 SKS

KOMPETENSI

Kompetensi yang ingin dimiliki mahasiswa adalah:

1. Mampu untuk merumuskan permasalahan penelitian secara baik
2. Mampu untuk mengembangkan rancangan penelitian yang sesuai dengan permasalahan penelitian
3. Mampu menggunakan peralatan perangkat lunak pengolahan data, diantaranya statistik dengan SPSS untuk penelitian kuantitatif
4. Mampu melakukan penelitian ilmiah sederhana di bidang manajemen SIA dan SIB
5. Mampu membuat laporan hasil penelitian

Tujuan Berkaitan dengan pengembangan kepribadian (*soft-skill*) adalah:

1. Pengembangan keterampilan teknis bidang sistem informasi

2. Pengembangan keterampilan analitikal
3. Pengembangan keterampilan penetapan tujuan (*goal setting*)
4. Pengembangan keterampilan mengelola waktu
5. Pengembangan keterampilan menulis
6. Pengembangan keterampilan sintesis
7. Pengembangan keterampilan presentasi (*public speaking*)
8. Pengembangan keterampilan kerjasama kelompok
9. Pengembangan keterampilan kepercayaan diri
10. Pengembangan keterampilan memecahkan masalah
11. Pengembangan keterampilan bahasa Inggris

BAHAN PUSTAKA

1. Hasibuan, Zaenal A. 2007. *Metode Penelitian Bidang Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi; Konsep, Teknik dan Aplikasi*. Pusat IlmuKomputer UI. Depok.
2. Sekaran., Uma, 2003. *Research Method for Business: A Skill-Building Approach*. John-Wiley & Sons, inc, 4th (US).
3. Pedoman Tesis, Pascasarjana Univeritas Gunadarma. Jakarta
4. Badudu., J.S. & Sultan Muhamad Zein. 1994. *Kamus Umum Bahasa Indonesia*. Jakarta. Inter Grafika;
5. Bodnar, George H. William S. Hopwood. 2001. *Accounting Information Systems*. Boston. Allyn and Bacon;
6. Cooper, Donald R. and Schindler, Pamela S. 2003. *Business Research Methods*. International Edition. Mc Graw Hill. Boston;
7. Cushing., Barry. 2000. *Accounting Information System*. New York. Mc Graw-Hill, Inc.;
8. Cooper, D.J dan W. Morgan, 2008, Case Study Research in Accounting, *Accounting Horizons*, June, 22 (2), 159-178.
9. Santoso, S. 2007. *Menguasai Statistik di Era informasi dengan SPSS 15*. PT Media Elex Computindo. Jakarta..
10. Jurnal Ilmiah Nasional yang relevan dan terakreditasi
11. Jurnal Internasional yang relevan dan tereputasi (IEEE, Terindeks Scopus, Thompson Reuter dengan *Impact factor* CSI dsb

METODE PENGAJARAN

Pendekatan pengajaran yang dipakai adalah *student centered learning* dengan menggunakan metode, yaitu:

1. Presentasi dan diskusi kelas,
2. Pembelajaran aktif (*active learning*) , dan
3. Praktikum laboratorium

Agar mahasiswa dapat lebih memahami bagaimana tahapan penelitian dilakukan khususnya di bidang SIA/SIB maka pembahasan topik dari awal perkuliahan selain menggunakan buku

teks juga menggunakan contoh beberapa penelitian bidang system informasi. Dengan adanya contoh-contoh tersebut, diharapkan mahasiswa dapat lebih memahami konsep-konsep yang dibahas pada buku teks dan mengaplikasikannya pada penelitian aktual di bidang yang relevan dengan Sistem Informasi.

Mahasiswa diwajibkan sudah membaca materi dan artikel yang akan dibahas di kelas sehingga diharapkan dapat aktif berpartisipasi dalam diskusi dua arah maupun mengajukan pertanyaan dalam di kelas.

Tatap Muka 1		<ol style="list-style-type: none"> 1. <u>Pendahuluan</u> 2. <u>Ruang Lingkup SBK SIA</u> 3. <u>Relasi Filsafat Ilmu dan Tugas akhir Tesis</u>
Tatap Muka 2		<ol style="list-style-type: none"> 1. Penentuan <u>Topik /Kajian</u> 2. <u>Ontologi</u> <ol style="list-style-type: none"> a) <u>Latar Belakang</u> b) <u>Identifikasi Masalah</u> c) <u>Batasan Masalah</u> d) <u>Rumusan Masalah</u> e) <u>Tujuan Penelitian</u> f) <u>Manfaat Penelitian</u> g) <u>Kerangka Pikir</u>
Tatap Muka 3		<p>Epistemologi Awal: Studi Kepustakaan</p> <ol style="list-style-type: none"> <u>1.</u> Kerangka Teoritis <u>2.</u> Telaah Penelitian Relevan Terdahulu (Meta analisis) <u>3.</u> Model Penelitian <u>4.</u> Pengembangan Hipotesis
Tatap Muka 4		<p>Epistemologi Utama: Metodologi Penelitian</p> <ol style="list-style-type: none"> <u>1.</u> Obyek <u>2.</u> Metode Penelitian <p>Pendekatan /Jenis Penelitian dan Prosedur Penelitian Target Populasi dan Sampling Jenis data dan Metode Pengumpulan Data Operasionalisasi Variabel Penelitian Metode Analisa Data Alat Bantu Analisa data</p>
Tatap Muka 5		<u>Prakualifikasi Kolokium</u>
Tatap Muka 6		Seminar Naskah Tesis Awal / Kolokium (<i>Colloquium</i>)

PENILAIAN:

Sebuah naskah tesis yang telah disetujui oleh Dosen Pembimbing, minimal terdiri dari BAB

1, BAB 2, BAB 3 dan Daftar Pustaka merupakan 70% dari kinerja atau capaian pembelajaran mahasiswa. Sedangkan penyaji atau presenter naskah tesis tersebut pada seminar atau qolokium merupakan 30% dari kinerja atau capaian pembelajaran mahasiswa, dan secara keseluruhan kemajuan dalam penyelesaian naskah tersebut akan dinilai per pertemuan dari tatap muka ke02 sampai dengan ke-5.

KEHADIRAN

Sesuai dengan aturan Program Pascasarjana Magister Universitas Gunadarma , ketidakhadiran tanpa keterangan maksimum adalah 20%. Bagi mereka yang tingkat ketidakhadirannya kurang dari 80% maka dinyatakan tidak lulus dan harus mengulang. Mahasiswa wajib menghadiri Kolokium pada tatap muka ke-6.

PLAGIARISME

Plagiarisme adalah memasukkan kata-kata/kalimat/ide orang lain sebagian atau seluruhnya tanpa menyebutkan sumbernya. Jika mahasiswa memasukkan kata-kata /kalimat dari penulis lain, harus disebutkan sumbernya. Plagiarisme termasuk juga menyalin (mengkopi) sebagian atau seluruh pekerjaan mahasiswa lain atau menyalin (mengkopi) dari buku, jurnal, web, majalah koran dan lain-lain

Plagiarisme juga mencakup oto-plagiarisme yaitu memasukkan kata-kata/kalimat/ide sendiri yang berasal dari tugas/makalah yang telah dikumpulkan untuk penilaian dengan tanpa menyebutkan sumbernya Sesuai dengan aturan tata tertib dan kode etik kemahasiswaan seperti yang tercantum di dalam di Buku Pedoman Pascasarjana Universitas Gunadarma, dilarang melakukan plagiarisme dan akan dikenakan sanksi jika terbukti melakukan plagiarisme.